

PGD & ĐT HUYỆN DUYÊN HẢI ĐỀ KIỂM TRA HỌC KÌ I (NH: 2016 - 2017)  
 TRƯỜNG PTDTNT THCS MÔN: *VẬT LÝ 7*  
 HUYỆN DUYÊN HẢI Thời gian làm bài: 60 phút

**1. Các bước thiết lập ma trận đề kiểm tra:**

*a/ Tính trọng số nội dung kiểm tra theo khung phân phối chương trình*

Nội dung	Tổng số tiết	Lí thuyết	Tỉ lệ thực dạy		Trọng số	
			LT (Cấp độ 1, 2)	VD (Cấp độ 3, 4)	LT (Cấp độ 1, 2)	VD (Cấp độ 3, 4)
Chương I: Quang học	10	7	4,9	5,1	27,2	28,4
Chương II: Âm học	8	6	4,2	3,8	23,3	21,1
Tổng	18	13	9,1	8,9	50,5	49,5

*b/ Tính số câu hỏi và điểm số chủ đề kiểm tra ở các cấp độ*

Nội dung (chủ đề)	Trọng số	Số lượng câu (chuẩn cần kiểm tra)			Điểm số
		T.số	TN	TL	
Chương I: Quang học (LT)	27,2	2,2 ≈ 2		2(3đ) Tg:10'	2(3đ) Tg:10'
Chương II: Âm học (LT)	23,3	1,9 ≈ 2		2(3đ) Tg:15'	2(3đ) Tg:15'
Chương I: Quang học (VD)	28,4	2,3 ≈ 2		2(2đ) Tg:20'	2(2đ) Tg:20'
Chương II: Âm học (VD)	21,1	1,7 ≈ 2		2(2đ) Tg:15'	2(2đ) Tg:15'
Tổng	100	8		10đ Tg: 60'	10đ Tg: 60'

*c/ Khung ma trận đề kiểm tra:*

Cấp độ Tên chủ đề	Nhận biết	Thông hiểu	Vận dụng		Cộng
			Cấp độ thấp	Cấp độ cao	
<b>Quang học</b>	1 Phát biểu được định luật truyền thẳng ánh sáng. 2 Nêu được tính chất		3. Nêu được ứng dụng định luật truyền thẳng ánh sáng.	4. Dụng được ảnh của một vật đặt trước gương phẳng theo tính	

	ảnh vật tạo bởi gương phẳng.			chất.	
Số câu	2(10') C1.1a; C2.4a		1(10') C3.1b	1(10') C4.4b	4(30')
Số điểm	2,5		1,0	1,0	4,5
Tỉ lệ %	25%		10%	10%	(45%)
<b>Âm học</b>	5. Nhận biết được âm cao (bổng) có tần số lớn.	6. Nêu được âm phản xạ. Nhận biết được những vật cứng, có bề mặt nhẵn phản xạ âm tốt. Nêu được vd.	7. Vận dụng công thức vận tốc để tính được khoảng cách. 8. Tính được tần số dao động của mỗi vật.		
Số câu	1(5') C5.3a	1(10') C6.2a	2(15') C7.2b; C8.3b		4(30')
Số điểm	1,5	1,5	2,5		5,5
Tỉ lệ %	15%	15%	25%		(55%)
Tổng số câu	3(15')	1(10')	4(35')		8(60')
Tổng số điểm					
Tỉ lệ %	4,0 40%	1,5 15%	4,5 45%		10 100%

PGD & ĐT HUYỆN DUYÊN HẢI      **ĐỀ KIỂM TRA HỌC KÌ I (NH: 2016 - 2017)**  
**TRƯỜNG PTDTNT THCS**              **MÔN: VẬT LÝ 7**  
**HUYỆN DUYÊN HẢI**                **Thời gian làm bài: 60 phút**

**2/ Nội dung đề:**

**Câu 1: (2,0 điểm)**

- a) Phát biểu định luật truyền thẳng của ánh sáng.
- b) Nêu 2 ứng dụng của định luật truyền thẳng ánh sáng trong thực tế.

**Câu 2: (3,0 điểm)**

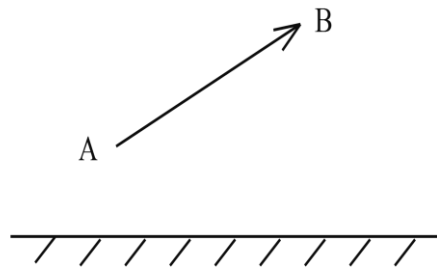
- a) Âm phản xạ là gì? Những vật thể nào thì phản xạ âm tốt? Nêu 2 ví dụ vật phản xạ âm tốt.
- b) Một người đứng bên trong một phòng rộng lớn hét to một tiếng sau 0,5 giây người đó lại nghe được tiếng vang của mình. Em hãy tính khoảng cách từ người đó đến bức tường trong thời gian nghe được tiếng vang. Biết rằng vận tốc truyền âm trong không khí là 340m/s.

**Câu 3: (2,5 điểm)**

- a) Tần số là gì? Nêu đơn vị đo tần số? Âm phát ra càng cao khi nào ?
- b) Vật A trong 20 giây dao động được 400 lần. Vật B trong 30 giây dao động được 300 lần. Tính tần số dao động của hai vật.

**Câu 4: (2,5 điểm)**

- a) Hãy nêu tính chất của ảnh tạo bởi gương phẳng?
- b) Vận dụng tính chất của ảnh tạo bởi gương phẳng để vẽ ảnh của một mũi tên đặt trước gương phẳng như hình vẽ:



PGD & ĐT HUYỆN DUYÊN HẢI    ĐỀ KIỂM TRA HỌC KÌ I (NH: 2016 - 2017)  
 TRƯỜNG PTDTNT THCS        MÔN: *VẬT LÝ 7*  
 HUYỆN DUYÊN HẢI        Thời gian làm bài: 60 phút

**3. Đáp án và biểu điểm:**

Câu	Đáp án	Điểm
1	a) <b>ĐL</b> Trong môi trường trong suốt và đồng tính, ánh sáng truyền đi theo đường thẳng.	<b>1,0</b>
	b) Ứng dụng: - Trồng các cây thẳng hàng. - Lớp trường so hàng thẳng.	<b>0,5</b> <b>0,5</b>
2	a) - Âm dội lại khi gặp một mặt chắn là âm phản xạ. - Những vật cứng có bề mặt nhẵn thì phản xạ âm tốt (hấp thụ âm kém). - VD: mặt gương, tường gạch, ...	<b>0,5</b> <b>0,5</b> <b>0,5</b>
	b) Quãng đường âm truyền đi và về là: $S = v.t = 340. 0,5 = 170$ (m) Khoảng cách từ người đứng đến bức tường là : $S' = 170: 2 = 85$ (m)	<b>0,75</b> <b>0,75</b>
3	a) - Tần số là số dao động trong 1 giây. - Đơn vị của tần số là Hec. - Âm phát ra càng cao khi tần số dao động càng lớn.	<b>0,5</b> <b>0,5</b> <b>0,5</b>
	b) Tần số dao động của vật A : $400/20 = 20\text{Hz}$ Tần số dao động của vật B: $300/30 = 10\text{Hz}$	<b>0,5</b> <b>0,5</b>
4	a) - Ảnh ảo tạo bởi gương phẳng không hứng được trên màn chắn và lớn bằng vật. - Khoảng cách từ một điểm của vật đến gương bằng khoảng cách từ ảnh của điểm đó đến gương.	<b>1</b> <b>0,5</b>
	b) Vẽ ảnh của mũi tên đứng	<b>1</b>

